

PASEOS POR EL ESCENARIO DE GEOGEBRA.

El paseo del punto

- Inserta un punto en un lugar cualquiera del escenario.
- Utiliza su menú contextual para acceder a sus propiedades.
- Modifica las propiedades siguientes:
 - En la pestaña “color” selecciona el color rojo.
 - En la pestaña “estilo”, da al punto tamaño 7.
- Utiliza la herramienta “texto” para incluir en el escenario un texto cuyo contenido será las coordenadas del punto, para ello:
 - Pulsa sobre la herramienta “Texto”
 - Pulsa en el lugar del escenario donde quieras introducir el texto.
 - En el diálogo de la herramienta “texto”, haz lo siguiente:
 - Pulsa en “Objetos”
 - Selecciona el punto A.
 - Pulsa sobre “Ok”
- Selecciona el texto que acabamos de insertar. Utiliza las opciones que aparecen debajo de la barra de herramientas para que el texto se muestre:
 - En negrita.
 - Con tamaño grande.
- Mueve el punto por el escenario, dale un paseo y observa como se modifican sus coordenadas.

El paseo de la recta

- Inserta un punto en un lugar cualquiera del escenario. Inserta otro punto en otro lugar cualquiera del escenario.
- Utiliza estos puntos para insertar una recta.
- Accede al menú contextual de la recta y accede a sus propiedades.
- Modifica las propiedades siguientes:
 - En la pestaña “color” selecciona el color verde.
 - En la pestaña “estilo”, da a la recta tamaño 7.
 - Pulsa sobre “Ok”
- Accede al menú contextual de uno de los puntos y accede a sus propiedades.
- Modifica las propiedades siguientes:
 - En la pestaña “Básico” introduce en el cuadro “Título” el texto: *Mover*.
 - Marca la casilla de verificación “Etiqueta visible”.
 - En el cuadro desplegable que está al lado de esta etiqueta selecciona subtítulo.
 - Pulsa sobre “Ok”
- Repite los dos pasos anteriores en el otro punto.

- Utiliza la herramienta “texto” para incluir en el escenario un texto cuyo contenido será la ecuación de la recta, para ello:
 - Pulsa sobre la herramienta “Texto”
 - Pulsa en el lugar del escenario donde quieras introducir el texto.
 - En el diálogo de la herramienta “texto”, haz lo siguiente:
 - Pulsa en “Objetos”
 - Selecciona la recta a .
 - Pulsa sobre “Ok”
- Selecciona el texto que acabamos de insertar. Utiliza las opciones que aparecen debajo de la barra de herramientas para que el texto se muestre:
 - En negrita.
 - Con tamaño grande.
- Mueve los puntos con que hemos definido la recta, dale un paseo y observa como se modifican su ecuación.

El paseo de la circunferencia

- Utiliza la herramienta “*Circunferencia (centro,radio)*”, de la forma:
 - Haz clic sobre *Circunferencia (centro,radio)*.
 - Pulsa sobre el escenario y en el cuadro de diálogo que pide la longitud del radio introduce el valor 3. Aparecerá una circunferencia en el escenario. El centro de esta circunferencia será el punto A .
 - A continuación, pulsa sobre un punto de la nueva circunferencia y en el cuadro de diálogo que pide la longitud del radio introduce el valor 2. El centro de esta circunferencia será el punto B .
 - Ahora, pulsa sobre un punto de la última circunferencia y en el cuadro de diálogo que pide la longitud del radio introduce el valor 1. El centro de esta circunferencia será el punto C .
- Utiliza el menú contextual de la circunferencia de radio 3 y desmarca la casilla de verificación “*Objeto visible*”. De esta forma la circunferencia dejará de mostrarse en el escenario.
- Utiliza el menú contextual de la circunferencia de radio 2 y desmarca la casilla de verificación “*Objeto visible*”. De esta forma la circunferencia dejará de mostrarse en el escenario.
- Procede como se ha descrito en los paseos anteriores para que en los tres puntos introducidos aparezca la etiqueta *Muéveme*.
- Utiliza la herramienta “texto” para incluir en el escenario un texto cuyo contenido será la ecuación de la circunferencia, para ello:
 - Pulsa sobre la herramienta “Texto”
 - Pulsa en el lugar del escenario donde quieras introducir el texto.
 - En el diálogo de la herramienta “texto”, haz lo siguiente:
 - Pulsa en “Objetos”
 - Selecciona la circunferencia de radio 1. (seguramente será el último objeto que aparezca en el listado)
 - Pulsa sobre “Ok”
- Usa la herramienta *Segmento* para incluir un segmento que una los puntos A y B .
- Usa la herramienta *Segmento* para incluir un segmento que una los puntos B y C .
- Mueve los puntos por el escenario, dale un paseo a la circunferencia y observa como se modifica su ecuación.